

# REGULAMENTO WGR SHOWDOWN



## CS:GO

## 1. Definições

### a. Regulamento

- i. Este é o único regulamento para o WGR Showdown – CS:GO. Todos os participantes declaram que entendem e concordam com todas as regras aqui dispostas, percebendo que o incumprimento das mesmas levará a penalizações.

### b. Formato

- i. O torneio será jogado em 5v5 single elimination;
- ii. Os mapas disponíveis são os mapas do 'Active Duty Group';
- iii. O setup da sala será feito através do acesso à consola.

### c. Equipas

- i. As equipas serão compostas por um mínimo de 5 e um máximo de 10 jogadores;
- ii. O mesmo jogador não pode estar inscrito em duas equipas ao mesmo tempo;
- iii. Jogadores não inscritos não podem participar.

### d. Horários

- i. O horário para o torneio de CS:GO é o seguinte:

<b>Sábado</b>	<b>16:00~18:00</b>
<b>Sábado</b>	<b>18:00~20:00</b>
<b>Sábado</b>	<b>21:00~23:00</b>
<b>Domingo</b>	<b>16:00~18:00</b>
<b>Domingo</b>	<b>18:00~20:00</b>
<b>Domingo</b>	<b>21:00~23:00</b>

- ii. No caso de ser determinado um vencedor antes de se cumprir o horário estipulado, o torneio terminará mais cedo.

### e. Administração

- i. A via oficial de comunicação durante o horário do torneio é o Discord da WGR e todas as questões pertinentes ao mesmo são para ser colocadas ao administrador 'Bloodhorn'.

### f. Penalizações

- i. São penalizados os jogadores ou equipas que incorram em:
  1. Falta de comparência;
  2. Apresentem rosters incompletos ou inválidos;
  3. Má conduta durante a partida;
  4. Outras infracções ou comportamentos que o administrador determine indevidos.

### g. Prémios

- i. Todos os prémios serão dados em forma de Rings, na plataforma WGR;
- ii. Os montantes são:
  1. 1º lugar – 10,000 Rings
  2. 2º lugar – 7,500 Rings
  3. 3º/4º lugar – 4,500 Rings
  4. 5º~8º lugar – 1,500 Rings
  5. 9º~16º lugar – 700 Rings
  6. 16º~32º lugar – 400 Rings

## 2. Setup

- a. O setup da sala de jogo será feito por um dos capitães das duas equipas, através da consola do jogo.
- b. O capitão encarregue de fazer o setup da sala deverá de adicionar todos os outros participantes à sua lista de amigos do Steam, podendo posteriormente, remover os mesmos;
- c. Os passos para a criação da sala serão os seguintes:
  - i. Play
  - ii. Play with Friends
  - iii. Convidar todos os envolvidos no jogo
  - iv. Quando todos estiverem convidados, mudar a permissão para 'Private Match';
  - v. Mudar as game settings para 'Casual';
  - vi. Selecionar o 'Active Duty Group' na lista de mapas;
  - vii. Seguir o jogo;
  - viii. Quando dentro do jogo, o capitão encarregue da criação da sala terá de executar os seguintes comandos na consola:
    1. changelevel X – onde X é o ID do mapa escolhido pelas duas equipas na fase de draft;
    2. exec gamemode\_competitive
    3. mp\_restartgame 1
    4. mp\_warmup\_end

## 3. Draft

- a. Cada equipa terá direito a 3 bans, sendo que o Active Duty Group consiste em 7 mapas, apurando apenas 1 mapa para ser jogado;
- b. O método de ban é 1-2-2-1-1-2, onde cada número denota uma equipa e a sua ordem de escolha;
- c. No final das 6 bans totais, o mapa restante é o mapa em que deve decorrer o jogo;
- d. A fase de bans deve de ser feita no lobby, antes do jogo começar.

## 4. In-game

- a. Não existe ronda de faca para determinar lados;
- b. Começa a CT quem estiver na parte de cima da bracket. Quem estiver na parte de baixo começa a T;
- c. Cada partida consiste em 30 rondas, sendo que 15 são jogadas a T e as outras 15 a CT;
- d. Ganha a equipa que chegar às 16 rondas primeiro, ou quem vencer o overtime, no caso de empate a 15-15;
- e. A utilização de software ilícito para ter vantagem sobre o oponente garante a desqualificação desta e de futuras competições associadas ao Worten Game Ring.