

Regras e Regulamento WGR Cup | FIFA 18

GERAL:

Este é o único Livro de Regras válido para a WGR Cup | FIFA 18. Todos os jogadores que pretendem participar na WGR CUP | FIFA 18 declaram que entendem e aceitam todas as regras escritas neste livro.

Os jogadores e equipas deste torneio, deverão ter em conta que a final deste desafio das 10 Universidades será disputada no evento Rock in Rio Lisboa, em data ainda a definir, para a realização da final offline. O Rock in Rio Lisboa realiza-se nos dias 23, 24, 29 e 30 de junho, sendo que cada jogador terá direito a aceder ao evento no dia escolhido para a realização da Final WGR CUP FIFA 18.

Este regulamento serve apenas para os torneios/eliminatórias realizadas nas Universidades, sendo que para a final na Arena Worten Game Ring do Rock in Rio terá um regulamento próprio.

1. INFORMAÇÃO

1.1. Formato e Datas

Para saber onde se realizam estas eliminatórias, cada candidato deverá consultar o site www.wortengamingring.pt ou a Associação de Estudantes da sua Universidade.

1.2. Quem pode participar?

- Alunos da Universidade onde é realizada a eliminatória.

1.3. Modo de Torneio:

- FIFA 2018: 1 vs 1 (Single Elimination)
- Disputado em consolas PS4

1.4. Horário:

- O torneio terá início às 14:00.

1.5. Inscrições:

- A inscrição será feita na área de torneios.
- No ato de inscrição serão solicitados dados pessoais, nome completo, BI e contacto.
- Limite máximo de inscrições: 64 participantes.
- Será usada a ordem de inscrição para a seleção dos participantes.

1.6. Prémios:

- 1º - Final na Arena Worten Game Ring do Rock in Rio e ainda 10.000 Rings
- 2º - 7.000 rings
- 3º - 5.000 rings

WORTEN GAME RING

Para a Final na Arena Worten Game Ring do Rock in Rio serão selecionados um total de 16 jogadores. Os vencedores de cada eliminatória de cada Universidade terão um lugar garantido na final. Os 6 melhores 2ºs jogadores do total das 10 Universidades vão igualmente receber um lugar na mesma final.

2. REGRAS GERAIS

2.1. Definições de jogo:

- **Nível de Jogo:** Lendário
- **Duração de cada parte:** 5 min. (Final - 6 min)
- **Lesões:** Desligada
- **Árbitro:** Random
- **Estádio:** Random
- **Época:** Verão
- **Horário do dia:** 18:00
- **Condições Meteorológicas:** Limpo
- **Desgaste do Relvado:** Leve
- **Bola:** Aleatório
- **Velocidade:** Normal
- **Foras-de-Jogo:** Ativado
- **Cartões:** Ativado
- **Mão na bola:** Desativado
- **Camara de um jogador:** Transmissão Tele
- **Camara multijogador :** Transmissão Tele
- **Altura da camara:** 7
- **Zoom da camara:** 9
- **Zoom da camara pro:** 9
- **Velocidade da camara pro:** 10
- **Movimento de camara pro:** 10
- **Personalização jogabilidade de utilizador** - Tudo a 50

Qualquer protesto, relativo a uma incorreta configuração do jogo, efetuado após a realização da partida NÃO é válido!

É proibido aso jogadores levarem option files.

2.2. Condutas do Jogo – eliminatórias Universidades:

- > Em caso de empate os jogadores deverão resolver o jogo através de grandes penalidades.
- > Os jogadores não estão autorizados a descarregar qualquer tipo de ficheiro de jogo.
- > O torneio decorrerá exclusivamente com equipas não sendo permitido utilizar seleções.
- > Ambos os jogadores podem escolher a mesma equipa.
- > Cada jogador pode pausar o jogo apenas 2 vezes por jogo, uma na 1ª parte e outra na 2ª parte, as pausas tem duração máxima de 30 segundos.

-> As pausas só podem ser efetuadas quando o jogador se encontra na posse da bola ou quando esta está fora do terreno de jogo.

-> Após a chamada dos jogadores para o início da partida estes terão **2 minutos** para se apresentarem junto do administrador do torneio, após este período o jogador será desclassificado.

-> Qualquer tentativa de prejudicar o adversário direto ou indiretamente será sancionada com a desclassificação.

-> Se um jogo for interrompido intencionalmente por qualquer jogador, esse jogador será imediatamente desclassificado.

-> Após os jogos, ambos os jogadores deverão deslocar-se à mesa do Administrador do torneio e comunicar o resultado do jogo.

3. DESPORTIVISMO

3.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.

3.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.

3.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

4. NOTAS E CONDUTAS

4.1. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.

4.2. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal que constitui propriedade exclusiva da organização.

4.3. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.

4.4. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.

4.5. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.

4.6. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.

4.7. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.

4.8. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extrarregulamentares.

4.9. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhuma equipa poderá negar a transmissão dos seus jogos.

4.10. Os jogadores e equipas que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.

4.11. Todos os direitos de transmissão do torneio final pertencem à Worten, Rock in Rio e Inygon.

4.12. A organização é soberana nas suas decisões.

5. AVISO

5.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a: updates de software, decisões sobre o funcionamento do stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.